

Programma di una 1 giornata

- Arrivo ore 10.00 Breve introduzione con giretto in scuderia e spiegazione sulla vita del cavallo
Divisione in due gruppi
- Ore 10.30 I due gruppi lavorano in maneggio con i pony, alternando l'attività a fianco del pony e l'attività sul pony
- Ore 12.30 Pausa pranzo
- Ore 13.30 Se il tempo lo permette: passeggiata
In caso di pioggia: gimkana col pony (giochi)
- Ore 15.00 Congedo

Programma di 5 giornate con incontri di due ore l'uno

1° INCONTRO

Conoscere il cavallo – comunicazione – attività pratica:
toccare, spazzolare. Come si conduce il pony a mano con la corda.
Brevi esercizi di prova. Gioco di conduzione e destrezza col pony a mano.

2° INCONTRO

Preparare il pony: pulirlo, sellarlo, mettere l'imboccatura.
Come si sale, come si scende. Esercizi di equilibrio e coordinazione in sella.
Il passo: spostarsi al passo da un punto all'altro, piu' piano, piu' veloce.
Un gioco (per esempio "trasporto" del gruppo da un posto ad un altro).

3° INCONTRO

Guidare il pony aiutati da un compagno che sta a terra.
La redine destra, la redine sinistra: imparare a girare. Tutte e due le redini: fermarsi.
Come fare a ripartire.
Esercizi per la conduzione.
Tenere il pony in fila dietro gli altri.
Il trotto.

4° INCONTRO

L'equilibrio al trotto.
Esercizi e giochi per condurre il pony su di un tracciato indicato, con dei piccoli tratti al trotto.

5° INCONTRO

Saggio e gimkana.